### **Simulador de Caixa – Livraria**

Você está desenvolvendo um sistema de caixa para uma livraria, especializada em livros físicos e e-books. O atendente deve registrar os livros escolhidos pelo cliente, calcular o total da compra e fornecer o troco.

#### **Requisitos:**

1. Exibir uma **lista de livros com nome e preço**, como:
   * "O Pequeno Príncipe" – R$35
   * "Dom Casmurro" – R$42
   * "1984" – R$50
   * "A Revolução dos Bichos" – R$38
   * "A Menina que Roubava Livros" – R$55
2. Permitir a **seleção de múltiplos livros**.
3. Exibir os **itens escolhidos com preços**.
4. Calcular o **valor total da compra**.
5. Receber o **valor pago pelo cliente**.
6. Exibir o **troco corretamente**.
7. Botão de **"Nova compra"** para limpar a seleção.
8. Interface com **elementos temáticos** como livros, prateleiras, café

#### **Desafio extra:**

* Se a compra tiver **mais de 3 livros**, aplicar **15% de desconto**.
* Adicionar opção de **"Marcador de Página Grátis"** em compras acima de R$100.